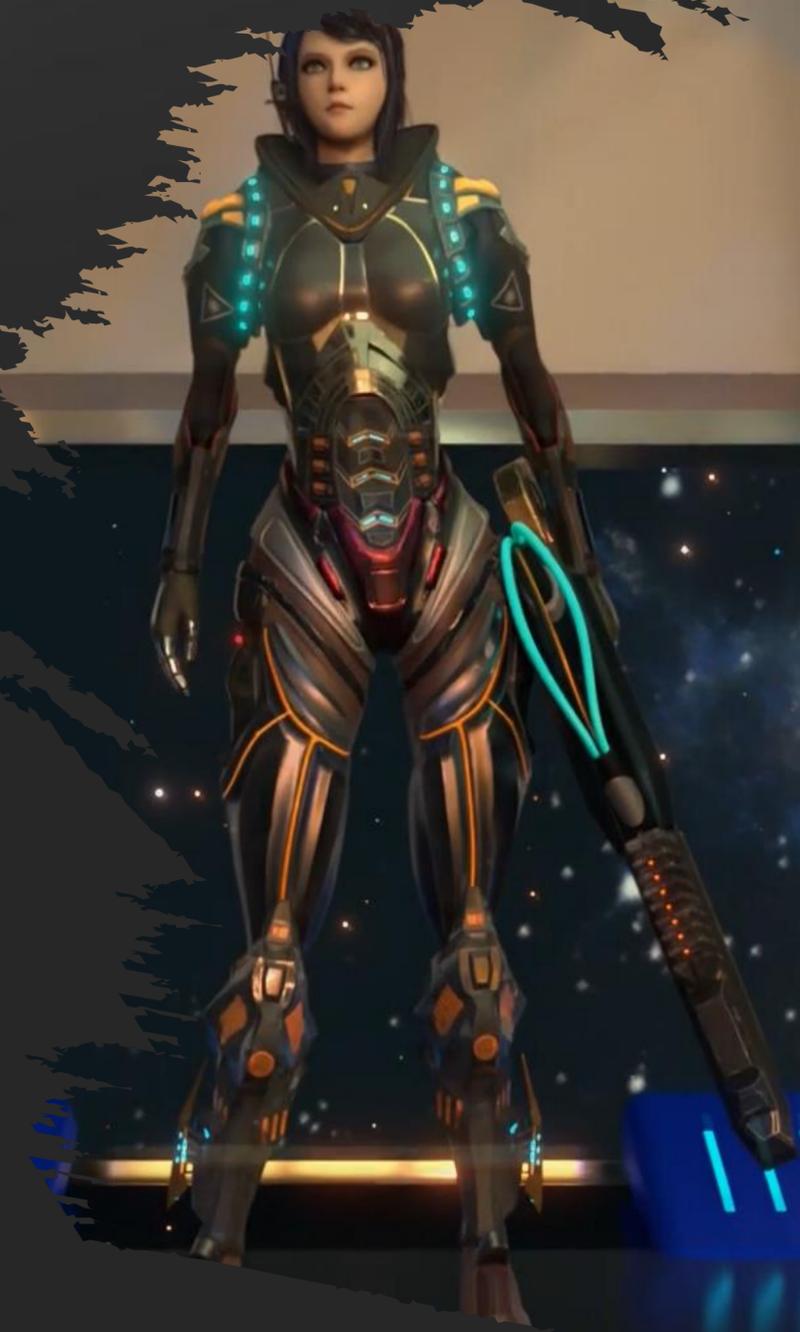




BOUNDLESSWORLD

COMPANY FUTURE MARKET MAKER



BOUNDLESSWORLD

BLB トークン

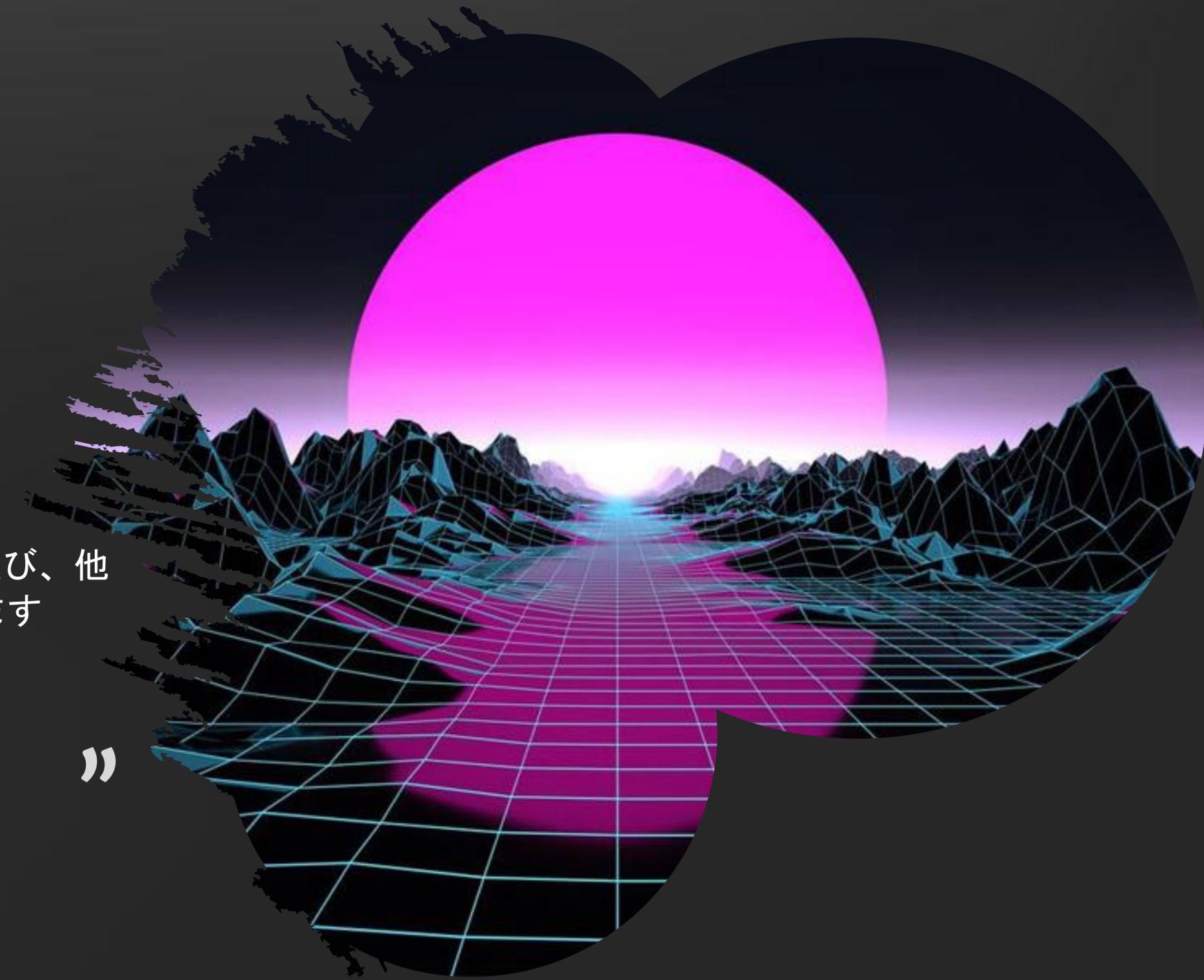
● “

BoundlessWorld、未来への扉。

購入と販売を行い、お金を稼ぎ、投資し、自由に遊び、他の人とコミュニケーションをとることもできます

BoundlessWorldへようこそ

”



KYC CERTIFICATE

BY CYBERSCOPE

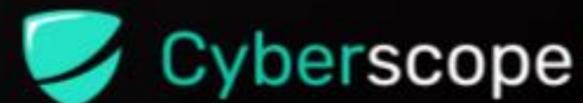


BoundlessWorld (\$BLB)

<https://bscscan.com/token/0x13d67fd10bdb8301e978e4adcbd2c0ad26f7549>

This KYC verification certificate validates that the mentioned project
has been verified by Cyberscope.

DATE
10 December 2022



<https://github.com/cyberscope-io/kyc/blob/main/2-blb/kyc.png>



Audit Report
BoundlessWorld

2022

Type BEP20
Network BSC
Address 0x13D67Fd10BDBe8301E978e4AdCBD2c0AD26F7549
Audited by © cyberscope



BOUNDLESSWORLD

“

果てしない世界とは、信じられないほどエキサイティングな挑戦に満ちた世界であり、夢を実現できる場所です。

無限の世界チームは、プレイヤーがお金を作成、所有、獲得できる独自の仮想世界をBNBスマートチェーンプラットフォーム上に構築しています。

また、デジタル資産 (NFT) を作成、購入、販売してお金を稼ぐこともできます。

BoundlessWorld は、BNB スマート チェーンのプラットフォーム上で開始されたオープンソースプロジェクトであり、NFT、Web3、Exchange、App、Media、Gaming、Metaverse、人工知能の分野で動作します。

このプロジェクトは、独自の取引所、ウォレット、APP で活動を開始しました。デジタルウォレットに加えて、ユーザーのコンセンサス間のブロックチェーンに基づくチャットとメッセージングの環境、nfts とそのマーケットプレイスの公開、およびビジネスやその他の活動の成長を可能な限り支援するための広告。開発者やインフルエンサーなど、あらゆるアイデア、意見、専門知識を持つ人々のためのプラットフォーム間のコミュニケーションを通じて、新しい機会を生み出すこと。

”

BOUNDLESSWORLD

この段階の後、未来のマーケットメーカー会社はメタバースとゲームスペースに参入する予定であり、プロジェクトの成長に伴い、そのユニークな可能性とともに土地を提供することにより、他の施設の進歩と歩調を合わせて多くの機能を提供することが可能です。プロジェクト、新しいタスクと目標を確立します。このゲームは、意図的で魅力的で前向きなシナリオで調和のとれた優れたエコシステムを作成し、ユーザーに現代世界の窓を開きます。



見出し:



序章:	8
プロジェクト インフラストラクチャ:	9
経済:	12
土地とトークン:	14
書類:	15
ステークの証明:	17
流動性:	21
財布:	23
土地:	28
売買トークン:	32
ゲーム:	34
NFT:	37
タイムライン:	40
人工知能:	43
ロードマップ:	44
チーム:	52



動機と目標:

ご存知のとおり、Whats App や Telegram ソーシャル ネットワークはユーザー向けの機能を作成しましたが、それらは安全な空間ではなく、コンテンツの送信は仲介として行われます。この問題を解決するために、Boundless World は、ブロックチェーン プラットフォーム上に独自のアプリケーションを構築することで、仲介者なしのスマート コントラクトに基づいてユーザー間の安全なコミュニケーション空間を作成する予定です。これは、仲介者なしでコンテンツを転送するための安全なスペースを作成することによって行われ、それは暗号化されています。Future Market Maker Company の目的は、アプリケーションとウォレットを 1 つのプラットフォーム上で一緒に設計し、ユーザーのニーズの大部分に対応できる安全で効率的な環境をコンタクト向けに構築することです。これらのニーズに応えるために、専門家のニーズ評価に従って、バウンドレス ワールド チームは、このアプリケーションでは、専用のウォレット、ユーザーの個人プロフィール、ブロックチェーン プラットフォーム上のメッセージング、NFT マーケット プレイス、および広告が定義されているという結論に達しました。さまざまな分野で活躍する企業向けに、以下で詳しく説明します。



メタバース プロジェクトとしてプロジェクトを実行するためのインフラストラクチャは次のとおりです:

メタバースという言葉は、彼方を意味するメタと世界を意味するバースの 2 つの部分で構成されており、一緒になって彼方の世界を意味します。Metaverse は 1992 年に Phil Stephenson によって Snow Crash で使用されました。それ以来、メタバースという用語は、私たちの物理的および現実の生活に浸透する、より持続可能な仮想現実の作成に焦点を当てたさまざまな革新を表すために使用されてきました。メタバースの概念はまだ発展途上にあるため、いくつかの定義を作成できます。メタバースは、人間が他の人々やアバターの形をしたデジタルキャラクターとやり取りしたり、コミュニケーションをとったり、協力したり、ゲームをしたり、ビジネスや商務を処理したり、社交したりできるデジタル領域です。ユーザーが今日の世界の機能を完全に仮想化し、ニーズに対応できる世界。さまざまなプロジェクトの拡大に伴い、さまざまなメタバースのアイデアとスペースが作成され、他のプロジェクトもこの分野に参入しました。



メタバース分野の既存の状況と魅力的な環境、およびこの分野で見たニーズとその創造的なアイデアを考慮して、Future Market Maker Company は効率的で魅力的なソリューションを解決し、提供しようとしています。プロジェクトの最初から無限のアプリをインストールすることで、すべての人がメタバースの旅に間接的に参加し、Future Market Maker Company と連携します。アプリのセクションで述べたように、ユーザーのプロファイルは nft の形で人に提示され、将来、人はそれを自分のメタバースアバターとして使用できます。その後、プロジェクトで土地とゲームのセクションを作成することで、ユーザーはプロジェクトで経験と進歩を積み、無限の世界に入り、そこで効率的でダイナミックでエキサイティングなエコシステムを作成しようとします。Boundless Land では、ユーザーは仮想の土地と通常のメタバースゲームだけではありません。



BoundlessWorld は、ユーザーとその交流のコンセンサスを活用して単一の動的なエコシステムを構築し、最終的にはプロジェクトのセキュリティと投資家の資産の価値を高めます。利益追求者の悪用を防ぐために、Future Market Maker 社はセキュリティを強化し、エコシステムに関心のある人々の資本価値を維持するのに役立つソリューションを提供しています。このホワイトペーパーの記述の一部は、建設チームの信念に基づいて作成され、それを反映した将来および将来の見通しに関する記述に基づいています。現在の予想とは、将来の出来事に関する会社の見解を現在形で表現したものです。現在入手可能な情報に基づく、会社の業績や見解に若干の変更を引き起こす不確実性がある可能性があります。



経済

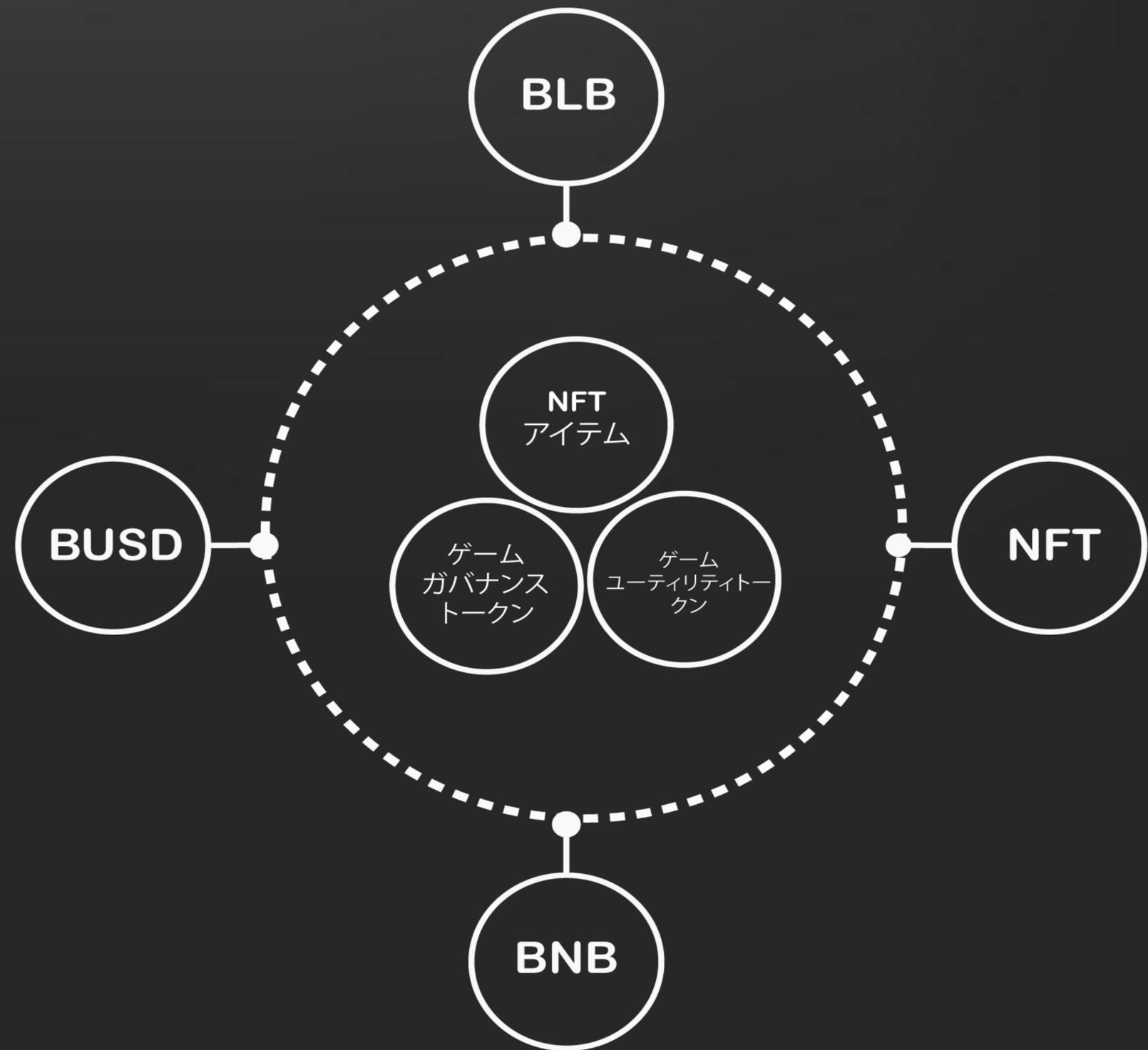
BLBトークン用の貴重なツール

メタバース世界の進歩に伴い、ランドとゲームでアップデートが作成され、時間の経過とともに発表されます。ユーザーは、BoundlessWorldの機能を達成するという新たな目標を常に持つことになり、最終的にはBLBの本質的な価値を高める需要が生まれます。プレイヤーは、競争的でソーシャルな高度なエンターテインメントと成果を提供できます。次のアップデートでは、ユーザーがBoundlessWorldの世界で活動を開始するために基本的なツールが必要となる土地とゲームの改善が行われます。プレイヤーはトーナメントやチャレンジに参加して必要なツールの入手を試みることも、企業が各プレイヤー向けに用意したツールを使用することもできます。将来的には、プラ間の非常に強い絆を生み出す改善が行われる予定です。



アクセシビリティの向上

現在、プレイヤーが土地とゲームを使用して競争したり、楽しんだり、コミュニティと交流したりできるさまざまな場所があります。例：プレイヤーが無料でプレイできる Boundless World を楽しめるようにすることで、より多くのプレイヤーが BLB の世界に恋をし、長期的に経済に参加したいと思うようになります。BLB および関連資産の需要が高いほど、長期的な経済はより健全になります。このセクションでは、デジタル通貨のプロセスを受け入れる方法を検討し、流通プラットフォームの出現と土地とトークンの使用に必要な条件を紹介します。



土地とトークン

プロジェクトの開始に伴い、土地とゲーム、および国内の商品とサービスの購入に使用される2つのデジタル資産、land と bep_20 トークンを導入します。



開発者およびその他のコンテンツ

ビルダーは、土地を建設して目標を達成できるように、土地を要求します。土地のプロットは、流通市場の違いにより互いに区別可能であり、異なる価格で取引されています。一方、BLB は代表者として土地の価格を評価し、BLB トークンを使用して仮想世界で商品やサービスを購入することで有用な価値を生み出します。

ネットワークを強化する

土地の所有権は、BLB と呼ばれる bep_20 トークンを通じて取得されます。これは、ネットワークで価値を生み出し、土地を取得するためのトークンになります。

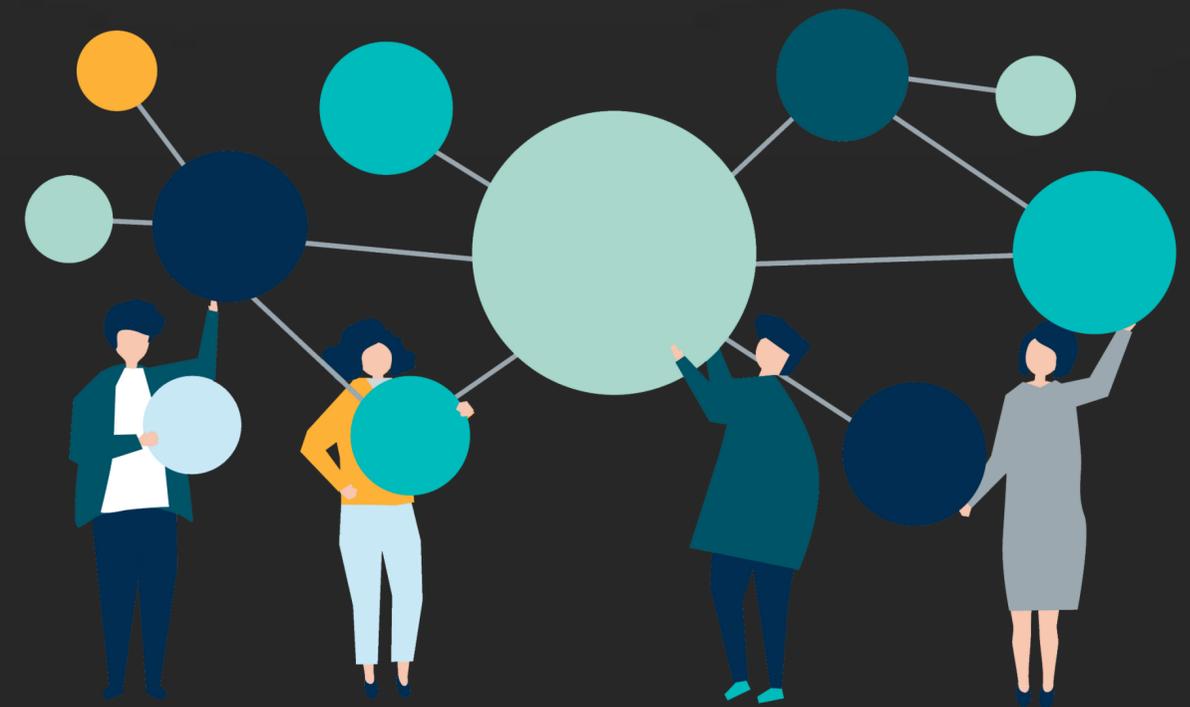


資料

<https://docs.boundlessworld.org/>

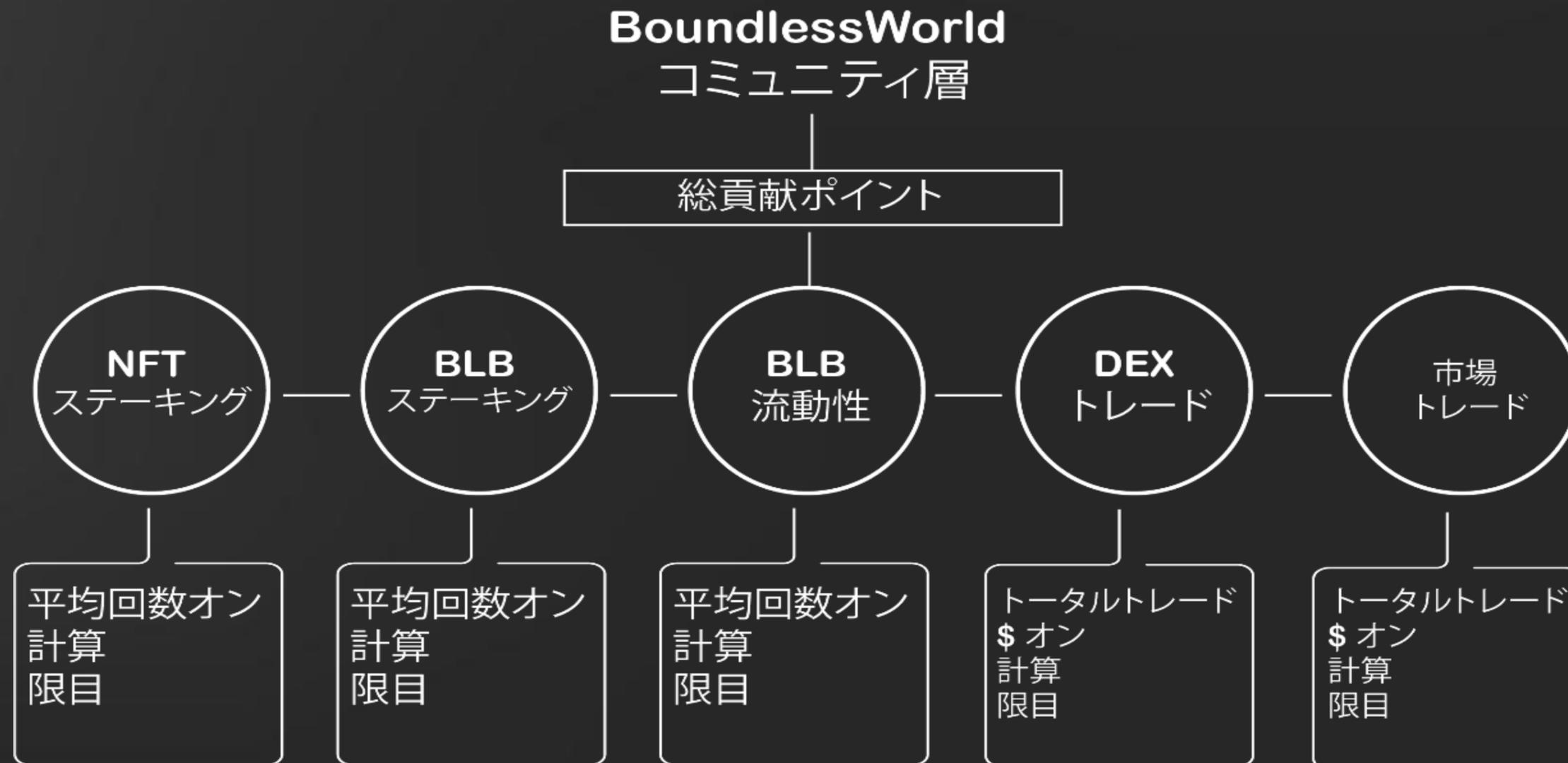
コンテンツの分散配信

p2p ネットワークを介してコンテンツを配布すると、2つの問題が発生します。1つ目は情報のダウンロード速度であり、2つ目は可用性です。各個人の情報はネットワーク上でオープンソースで配布されるため、一般に公開される可能性があります。Boundlessworld は、人工知能の進歩とともに将来完成されるプログラムと内部システムでこの問題を解決し、ユーザーはスピードとセキュリティを体験し、コンテンツが完全に保護されることを保証します。



プルーフ・オブ・ステーク

プルーフ オブ ステーク (PoS) は、システムに保持されているステーク (または価値) の量を使用してコンセンサスを決定する、コンセンサス メカニズムまたはプロトコルの一種です。本質的に、コンセンサスプロトコルは、ブロックチェーンの動作を支配する法則とパラメーターを制御するものです。コンセンサスは、各ネットワーク参加者が遵守するルールセットと考えてください。ブロックチェーンは単一の中央機関によって制御されないため、代わりにコンセンサス プロトコルが使用され、分散ネットワーク参加者がブロックチェーン上にキャプチャされたネットワークの履歴に同意できるようになります。これにより、何が起きたのかについて合意に達し、単一のソースから継続することができます。真実の。





在庫機能の証明

PoS の重要な特徴の 1 つは、ユーザーの価値が増加するにつれて、台帳を維持する機会も増加することです。これは、ブロックチェーンに追加してそれに応じてタイムスタンプを付けることができる新しいブロックを生成する可能性が高くなることを意味します。新しいブロックの作成者は、ランダムな選択とそのステークまたは富の決定の組み合わせに基づいて選択されます。一種のリーダー選挙がチェーン内で行われます。プルーフ・オブ・ステークプロトコル内では、参加者は取引手数料を蓄積し、それによって自分の富を増やしていくことを覚えておく価値があります。このアプローチは、ブロックチェーンの着実かつ安定した成長を促進し、チェーンの成長を妨げる可能性のあるトランザクションの停止のインスタンスを減らします。

プルーフ・オブ・ステークはプルーフ・オブ・ワーク・プロトコルと比べてどうですか？

対照的に、プルーフ オブ ワーク (PoW) は、マイナーがブロック内の問題を最初に解決するために競争することを奨励する同期プロトコルです。A この問題を解決する動機を与えるために、報酬システムが使用されます。ただし、このアプローチには、消費電力の増加と、チェーン内の問題の解決にかかる時間が長くなるという代償が伴います。これらの要因により、ネットワークの速度が大幅に低下する可能性があり、維持に費用がかかることを意味します。



プルーフオブステークの主な利点



PoW に対する PoS の主な利点には次のようなものがあります。厳格なセキュリティ プロトコルが PoS プロトコルに組み込まれています。集中化の軽減 - ネットワーク内の利己的な行為に対してペナルティを課すことにより、集中化のリスクが軽減されます。エネルギー効率 - ブロックチェーンの生成と実行に必要な電力とハードウェア リソースが少ないため、エネルギー消費は非常に効率的です。コスト効率 - PoS 通貨は、PoW プロトコルで動作する通貨よりもはるかにコスト効率が高くなります。



Proof
of
Stake

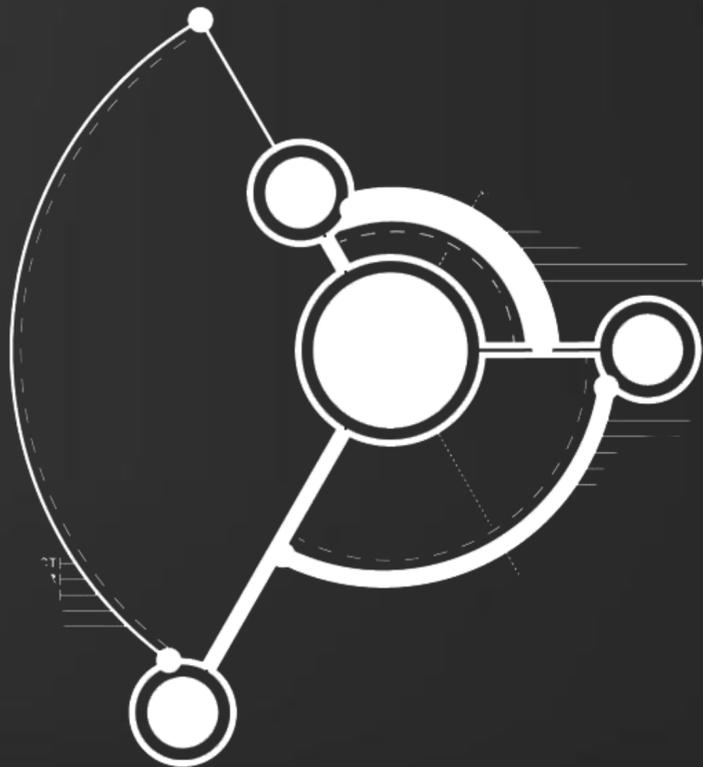
流動性

これには、ビッドアンドアスクシステムに基づいて取引および取引を行うためのオーダーブックがある取引所が含まれます。これらの取引所のエンジンは、価格に一致する買い手と売り手を識別して結び付けます。このシステムでは、ある資産を売買したい人が指値注文を作成し、オファー価格を受け入れる人が注文を実行します。



流動性プールの利点

流動性プールは、実際には自動マーケットメーカー (AMM) であり、スマートコントラクトを使用して、事前に設定されたパラメーターに基づいて売買注文を自動的に結び付けます。ここでは、トレーダーを他のトレーダーと直接接続する必要はなく、投資家が資産をプールに入力している限り、流動性が利用可能になります。

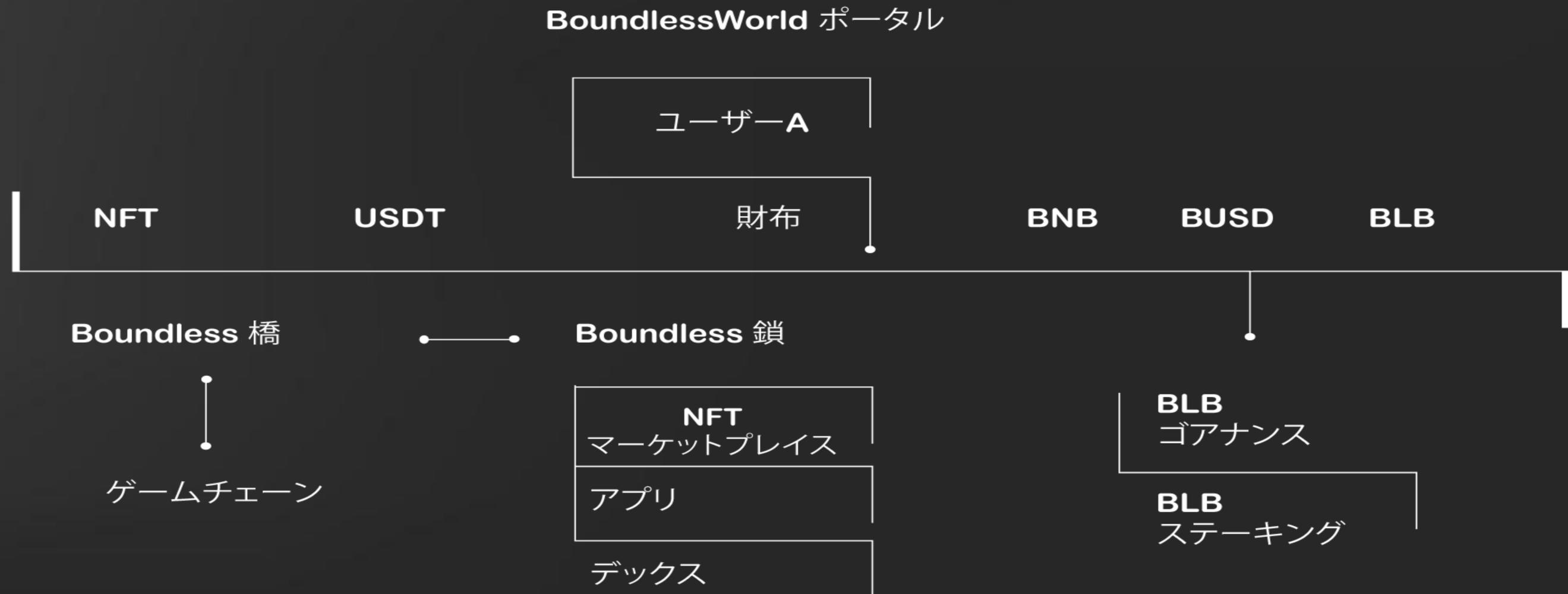


流動性プールでの価格設定プロセス

流動性プールは、トランザクションを実行し、各リザーブの値が一定であることを保証する固定の製品公式に従って価格を維持するように設計されています。資産比率が変わっても。購入取引は、売却資産に対して購入資産の価格を上昇させ、売却取引は売却資産の価格を下落させます。プールに流動性を追加できます。流動性を追加する代わりに、その通貨ペアである BLB トークンの取引手数料を受け取ります。

財布

ウォレットは、暗号通貨資産を保護および維持するためのツールです。テクノロジーの成長とブロックチェーンと暗号通貨市場の拡大に伴い、この分野で活動する人々は、暗号通貨を保管および移動するためにデジタルおよび物理的なウォレットが必要になるようになりました。このようなウォレットは、セキュリティと高速なデータ転送速度に加えて、ユーザーのプライバシーを維持し、ユーザーのニーズを満たすために日々改善されます。アプリケーションの一部として新しいデジタルウォレットを設計する際、Future Market Maker社は、ユーザーがデジタル資産を転送および保存するための安全で透過的かつ高速なソリューションを求めて、このウォレットを提供しました。このウォレットの特徴や注目すべきアイテムの紹介をご紹介します。



安全

ユーザーのリクエストが継続的かつ迅速に行われるためには、フルタイムのサポートとウォレットの有効化が必要であることを私たちは知っています。ユーザーの機密性とクライアントのプロパティの保護のために、このウォレットには、ファイアウォールが適切にインストールされた独立したサーバーが必要です。ファイアウォールは、資産に対する利益追求型の攻撃に対してウォレットをより安全にします。ウォレットを自動的に有効にするには、そうする前に、ファイアウォールが安全で最新のものであることを確認してください。無限の世界プロジェクトは、預金アドレスを管理するためのオンラインウォレットを作成することでユーザーを支援します。また、プルーフオブステーク (pos) プロトコルを使用することで、私たちのチームはユーザーにいくつかのポイントを提供しました。これには、pos プロトコルに含まれる詳細なセキュリティプロトコルが含まれており、ペナルティを発行することでネットワーク内の利己的な行為を減らします。

また、取引コストの削減により、ユーザーにとってはるかに経済的です。アプリケーションでのウォレットの有効化は、アプリケーションとは無関係であることに注意してください。アプリケーションを起動して最初のアクティベーション手順を実行した後、ウォレットはユーザー用に作成されず、ユーザーがウォレットを必要とする場合は、アプリケーションのウォレットセクションでアプリケーションのアクティベーション手順を個別に実行できます。

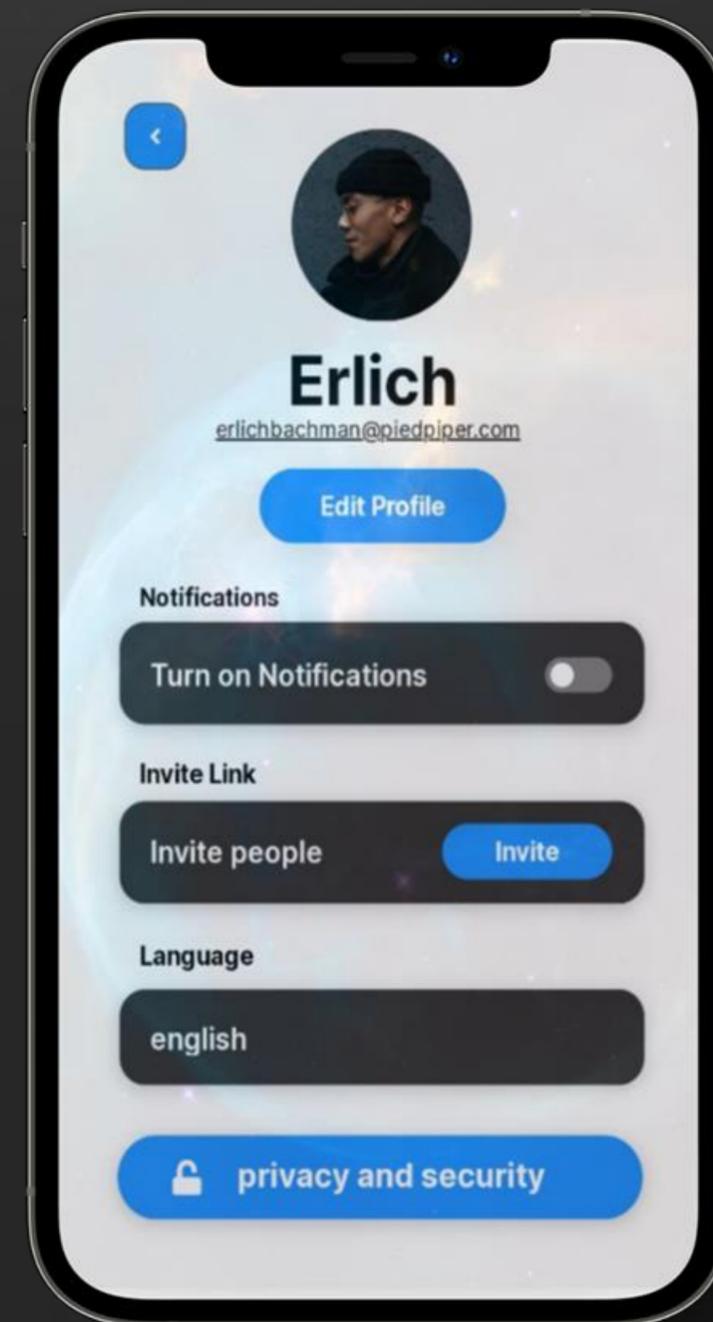
blb トークンは bnb スマートチェーンプラットフォームで開始されるため、ウォレットで行われるすべてのトランザクションは、bnb スマートチェーンプラットフォーム上にある他の通貨に blb を変換することによって行われます。これには、ステーブルコイン busd と bnb コイン自体が含まれます。

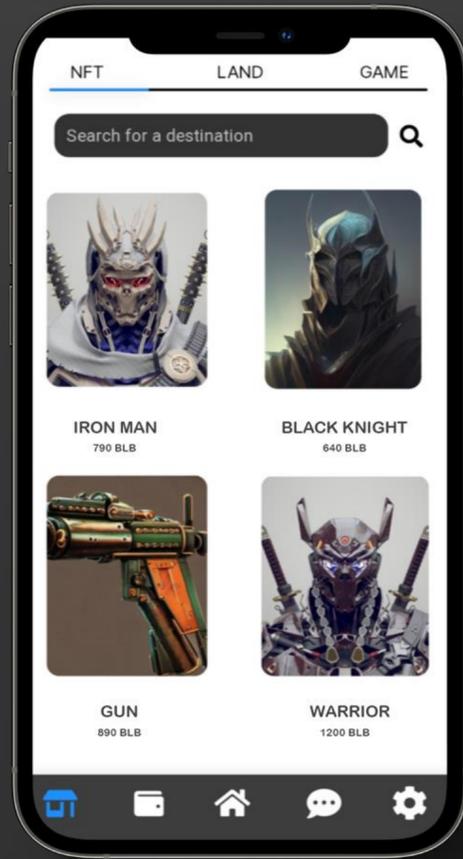


“ プロフィール

このセクションの各ユーザーには、個人情報、名前やプロフィールなどの一般的な紹介、およびプロフィールの写真を含むプライベートプロフィールがあります。このセクションでは、各人のプロフィール写真がアプリケーション開発チームによって nft に変換され、ユーザーに割り当てられます。アプリケーションを起動し、プロフィールとユーザーパネルを作成するために、ユーザーは、アプリケーションのアクティベーションの開始時に、電子メール、連絡先番号、および選択したパスワードを登録することにより、アプリケーションのプロファイルおよびその他のサービスと機能を入力できるようになります。処理する。

”



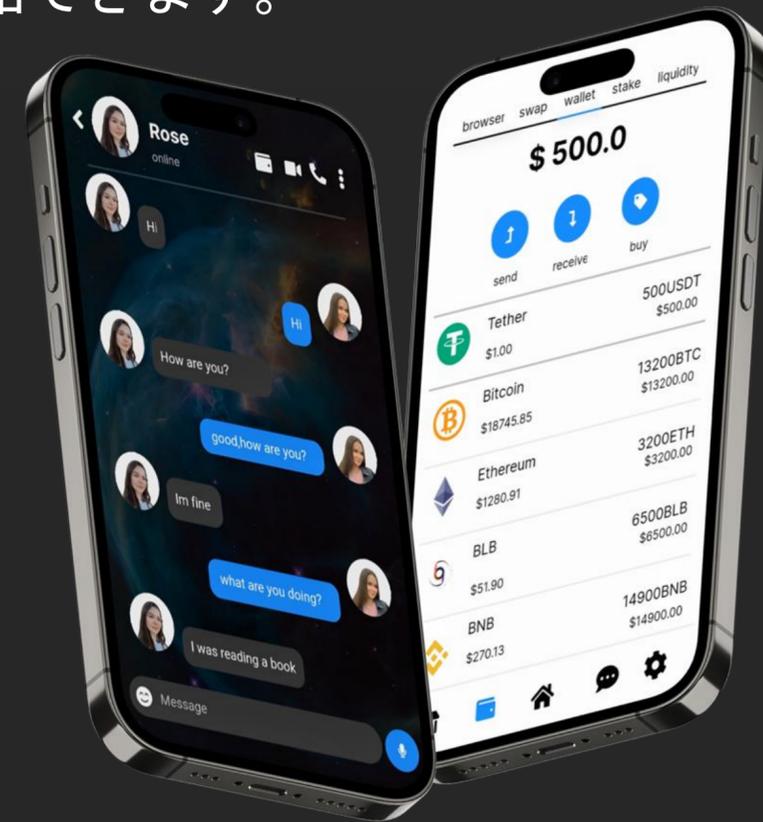


マーケットプレイス NFT

前述の詳細によると、無限の世界プロジェクトは、将来的にメタバースとゲームの分野で広範な活動を計画しており、その目標を前進させるために NFT コレクションの設計を開始しています。私たちのサイトに加えて、これらのコレクションはアプリケーションと市場の nft セクションにも配置され、ユーザーはこれらの貴重なデジタル資産をこの方法で購入できます。

チャットページ

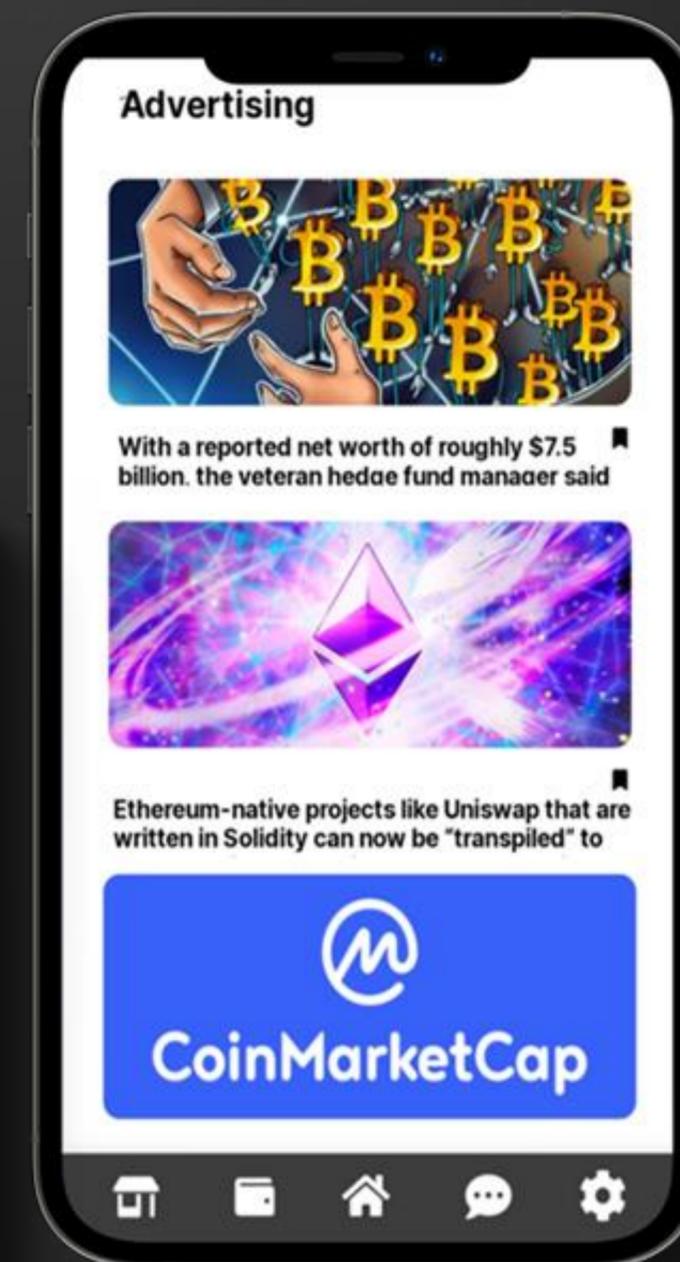
ユーザーは、アプリケーションの起動時やユーザーパネルの設定時に携帯電話番号とメールアドレスを登録するため、スマートフォンのノートブックを使用して、このBoundless Appで作業する人々とメッセージの形でコミュニケーションをとることができます。このセクションでは、ユーザーは必要に応じて通常のチャットまたはブロックチェーンベースのチャットの間で他のユーザーとのコミュニケーションを開始できます。



“ 広告とニュース

アプリケーションの一部では、視聴者が仮想通貨市場の最新のリアルタイムニュースを入手できるスペースが作成されます。さらに、このセクションでは、関連分野のアクティブなプロジェクトが、ブランディングと可視性に関する広告リクエストを可能な限り送信できます。自己紹介をすることで、他のユーザーとの競争のサイクルに参加し、ビジネスの成長を助け、このプロセスを加速させます。

”



果てしない世界の地

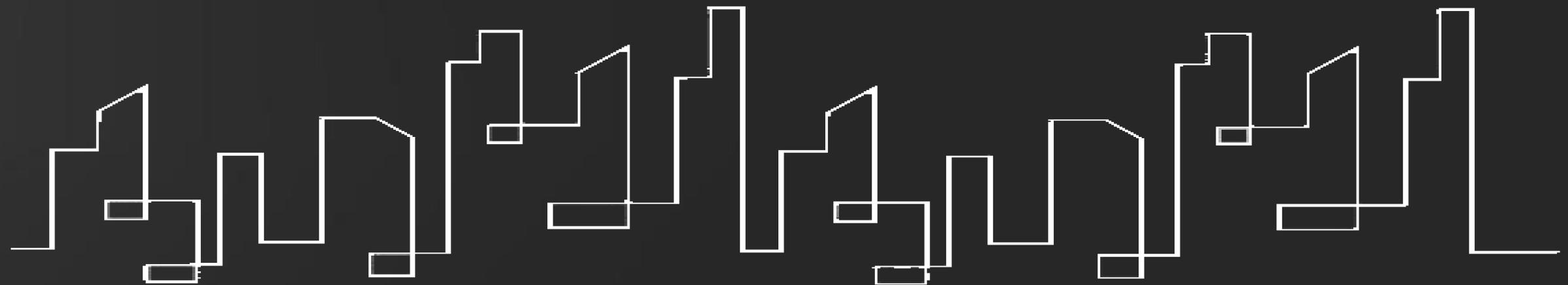


無限の世界プロジェクトには、メタバースの世界にある7つの惑星が含まれ、そのうちの1つは 売買用のデジタル資産として公開されます。無限世界プロジェクトと他のプロジェクトの違い は、都市とゲームの設定方法にあります。これについては、ゲームに関連するセクションで詳しく説明されています。各セクションを可能な限り最適な方法で実装することを目的として、都市セクションとゲーム セクションが別々に開始されました。無限の世界で土地を購入することは、多くの投資家にとって大きな一歩になる可能性があります。なぜなら、土地の数とその流通方法は非常に限られており、組織的な販売戦略を進めるからです。

NFT および無限の世界のデジタル プロパティの売買に関心のある方は、BNB スマート チェーンに 基づくBLB トークンを使用する必要があります。このプロジェクトの各土地は、スマート チェーン BEP-721、BEP-1155、BSC 上の一意で交換不可能なトークンであり、これら2つのチェーンはEthereum 標準と同じ機能を提供します。そして今では、手数料が非常に低い ため、NFT 愛好家やメーカーにとって魅力的になっています。

果てしない世界の地

Boundless world は、ブラウザベースの仮想現実世界プラットフォームであり、起動および操作後に独自のアプリケーションで起動および実行されます。前述のように、土地の各ピースは、bep721、bep-1155 チェーンの一意でかけがえのないトークンであり、4x4、8x8、16x16 のサイズで 66,000 個のピースが一般に公開されます。また、ユーザーは、コンセンサスに達してそれらを組み合わせることができる状況で、隣り合わせにいくつかの土地を購入することができます。また、将来的には、無限の世界でバーチャルリアリティヘッドセットと拡張現実メガネを使用して、このリアルでありながらバーチャルな世界で相互にやり取りしたり、ゲームをしたり、勉強したり、会議を開催したり、コンサートに参加したり、個人的なビジネスを拡大したりすることもできます。最後に、メタバースの世界が安定して進化するまで、メタバースの世界の進歩と無限の能力で、将来的に7つの惑星の1つを開いて利用しないことを親愛なるユーザーに約束します。そして、この業界が完全に発展したときはいつでも、私たちはこの惑星を最初に古いユーザーに公開し、その後、必要に応じて一般に公開します。



プロットの総数

次元数に基づく分離



プロットの総数

特定の同一のパーセンテージへの次元の分離に基づく土地配分の方法と量:

プレイヤーボーナス: 合計の 7%

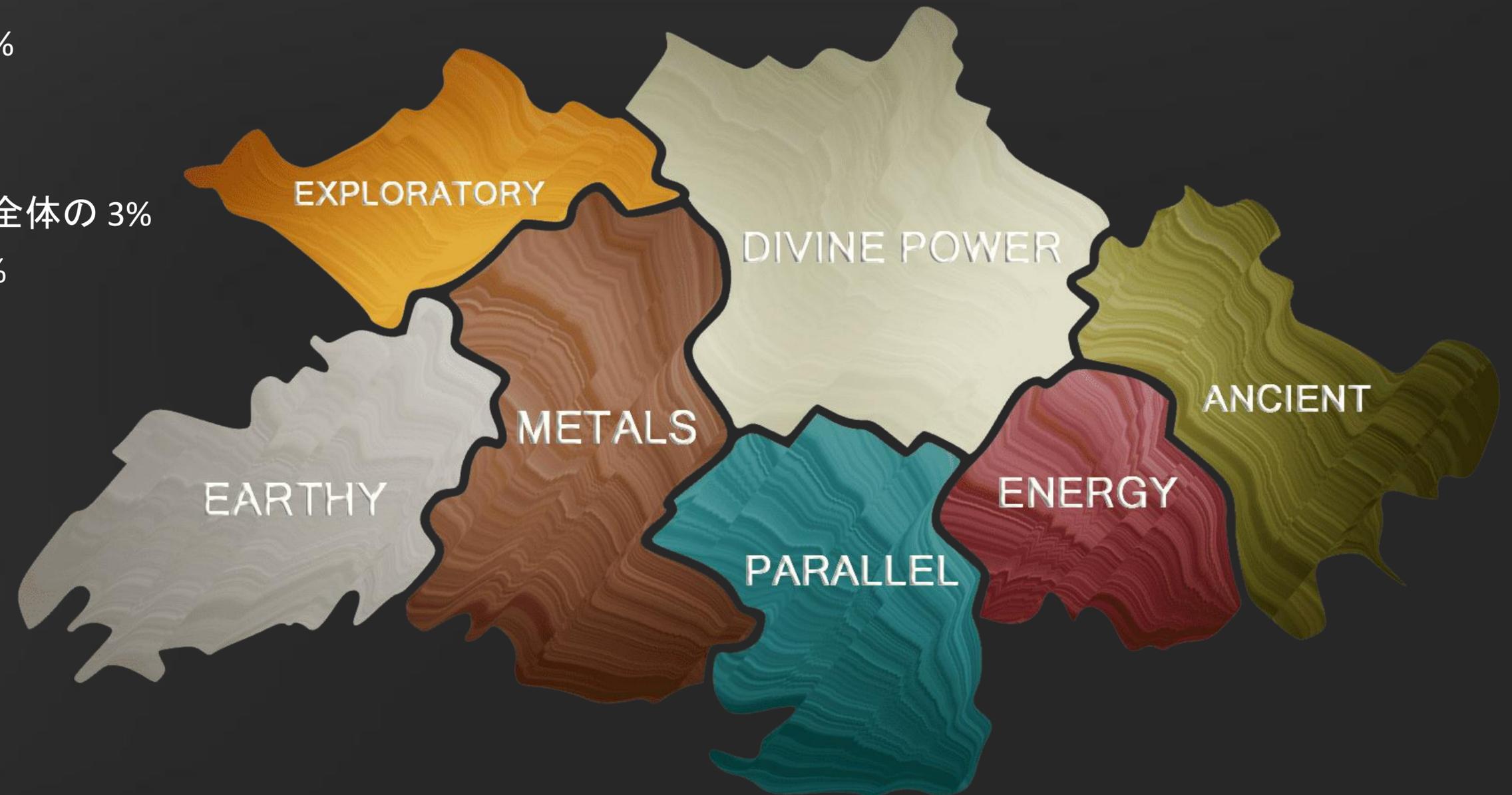
ロックされた土地: 合計の 15%

私有地の売却: 総額の10%

公有地の売却: 総額の25%

開発およびビジネス チーム: 全体の 3%

3段階の一般販売: 全体の40%



トークンの購入と販売

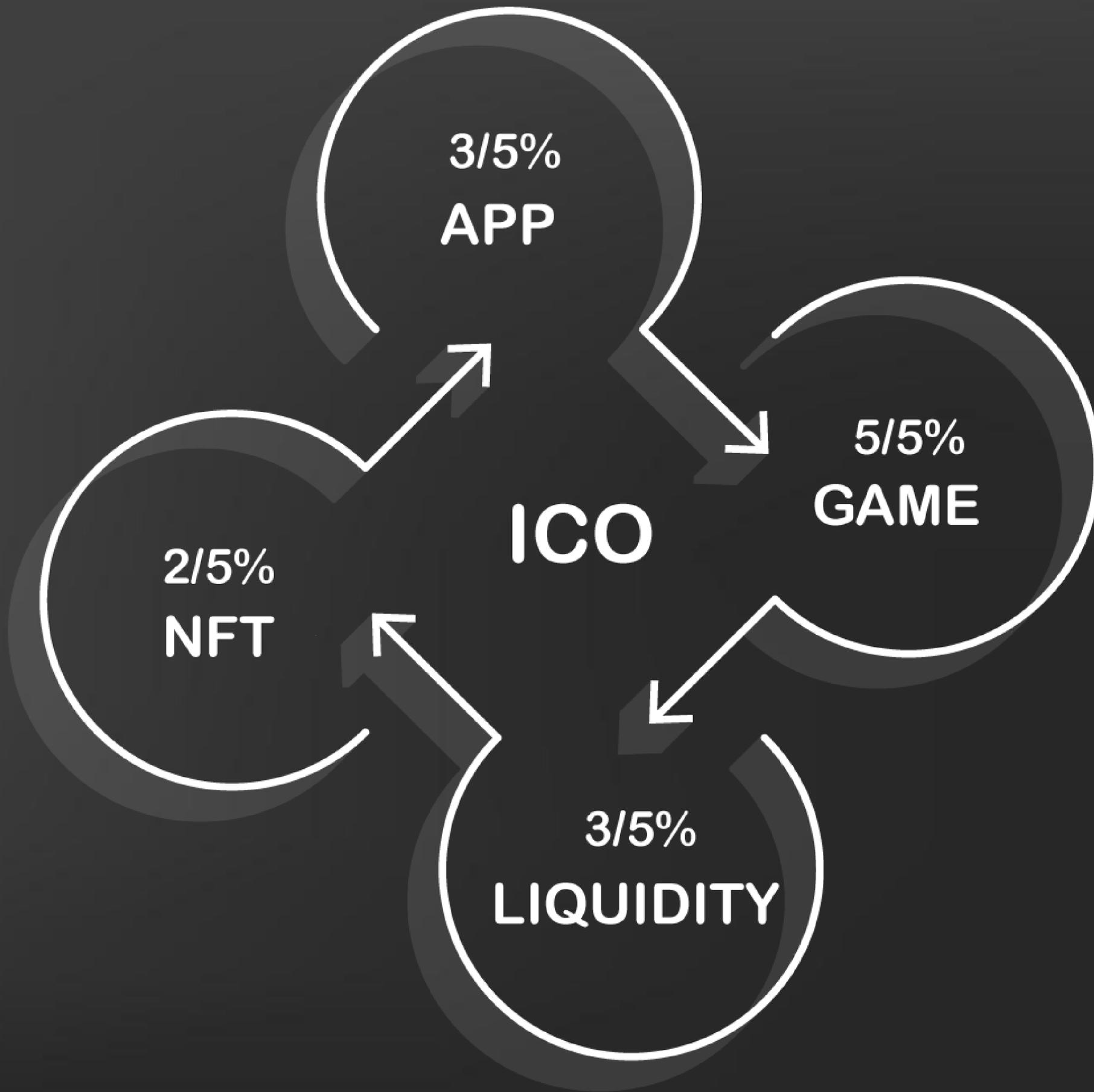
BLBは、BNBスマートチェーンプラットフォーム上に構築され、無限世界内のトランザクションの基盤として使用される無限世界プラットフォームのツールおよび必要なトークンです。プレイヤーはBLBトークンを使用してプレイします。機器またはnftを購入し、土地も購入します。これは、バウンドリーの世界で土地の価格を評価するための尺度として使用されます。BLBトークンを使用することで、ステーキング操作を実行でき、より多くのBLBを取得できます。ユーザーはゲームをプレイしてポイントを獲得し、トークンに変換できます。ビルダーはBLBを使用してアセットを取得します。BLBを介した会社の資産の売却による収入の一部は、会社の財務に入り、運用コストを支払うために市場に返されます。

ガバナンス (dao): BLBは、所有者がガバナンスに参加できるようにするガバナンストークンです。

トークン量

3.690.000.000 BLB



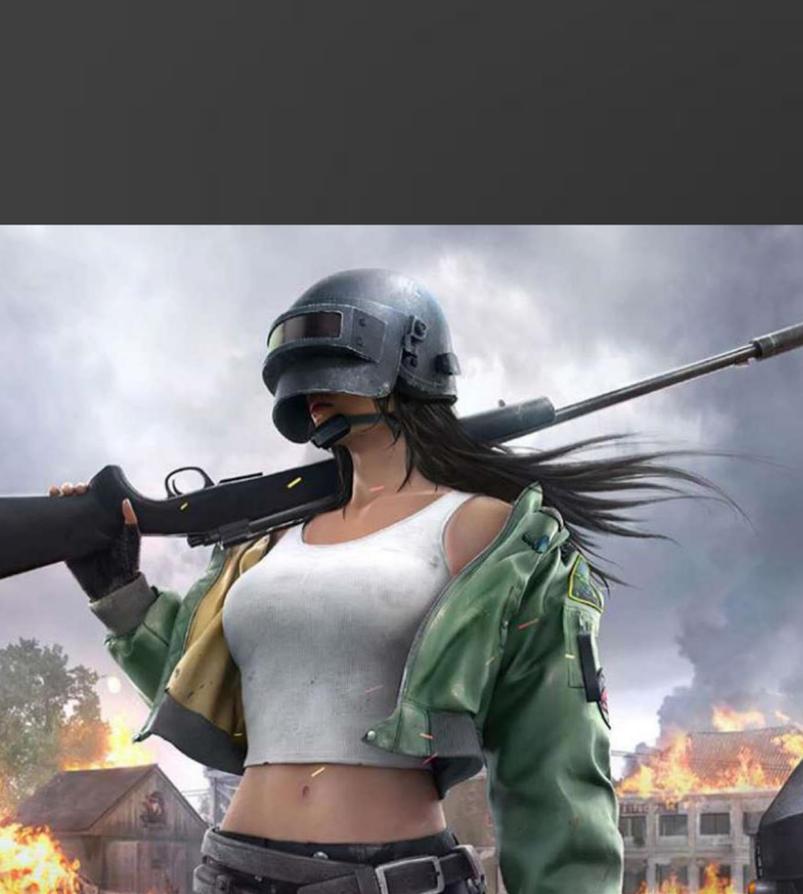


ICO チャート



ゲーム

World War Boundless



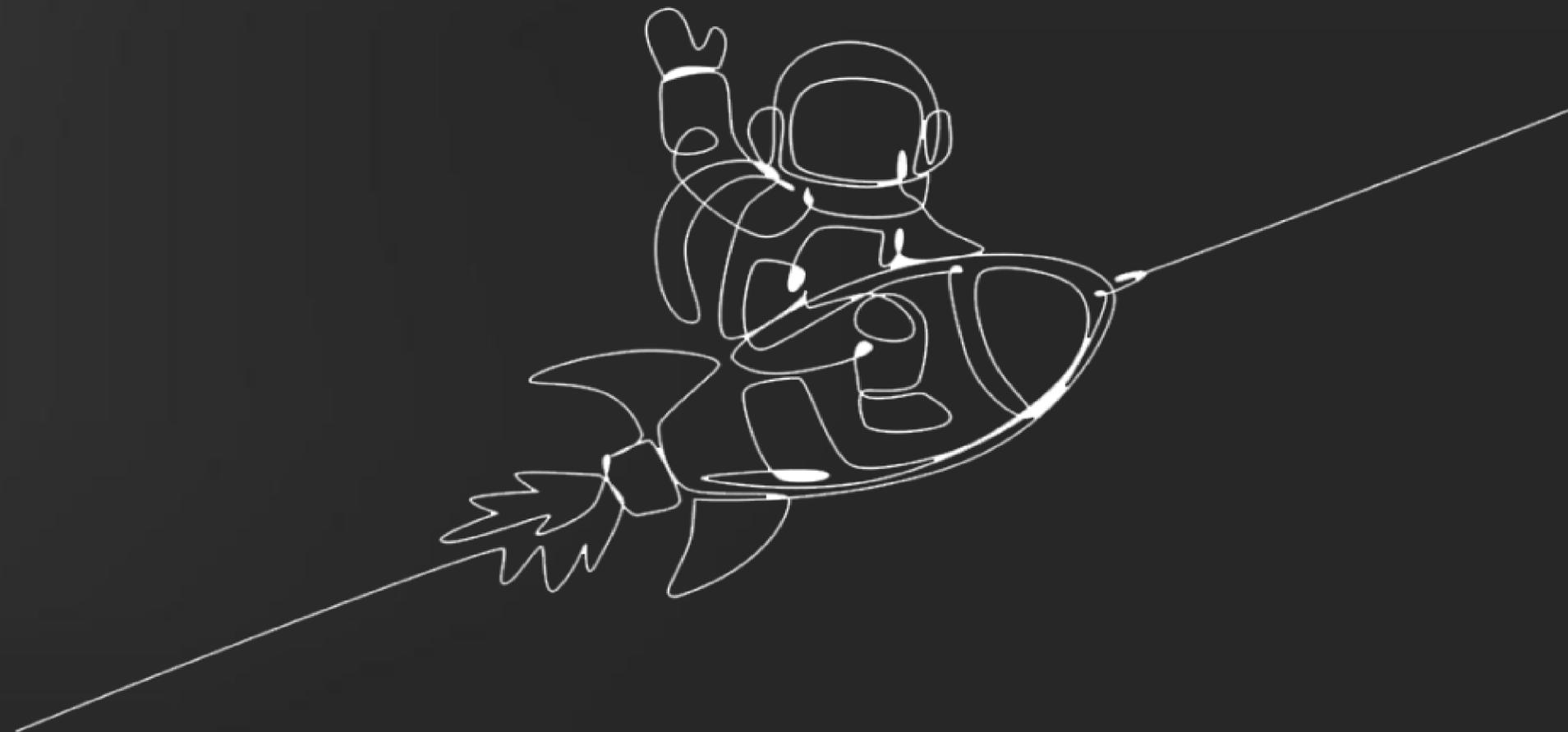
将来のマーケットメーカー企業は、プロジェクトのさまざまな部分で目標を進めた後、メタバース空間に真剣に参入し、そのエコシステムとメタバースおよびゲームプロジェクトの現在の問題に理想的なソリューションを提供する予定です。将来的には、無限の土地のセクションで述べた詳細によると、土地も無限のゲームとの交差点と協力を持ちます。会社とゲーム開発者の一般的な考えは、魅力的で効率的なゲームを設計し、ゲーム愛好家と無限の世界プロジェクトの全体的なエコシステムの両方にとってウィンウィンとして機能することです。プロジェクトのトークンの価値が維持されると同時に、投資家とプレイヤーの資産の価値を維持するのに役立ちます。

World War Boundless

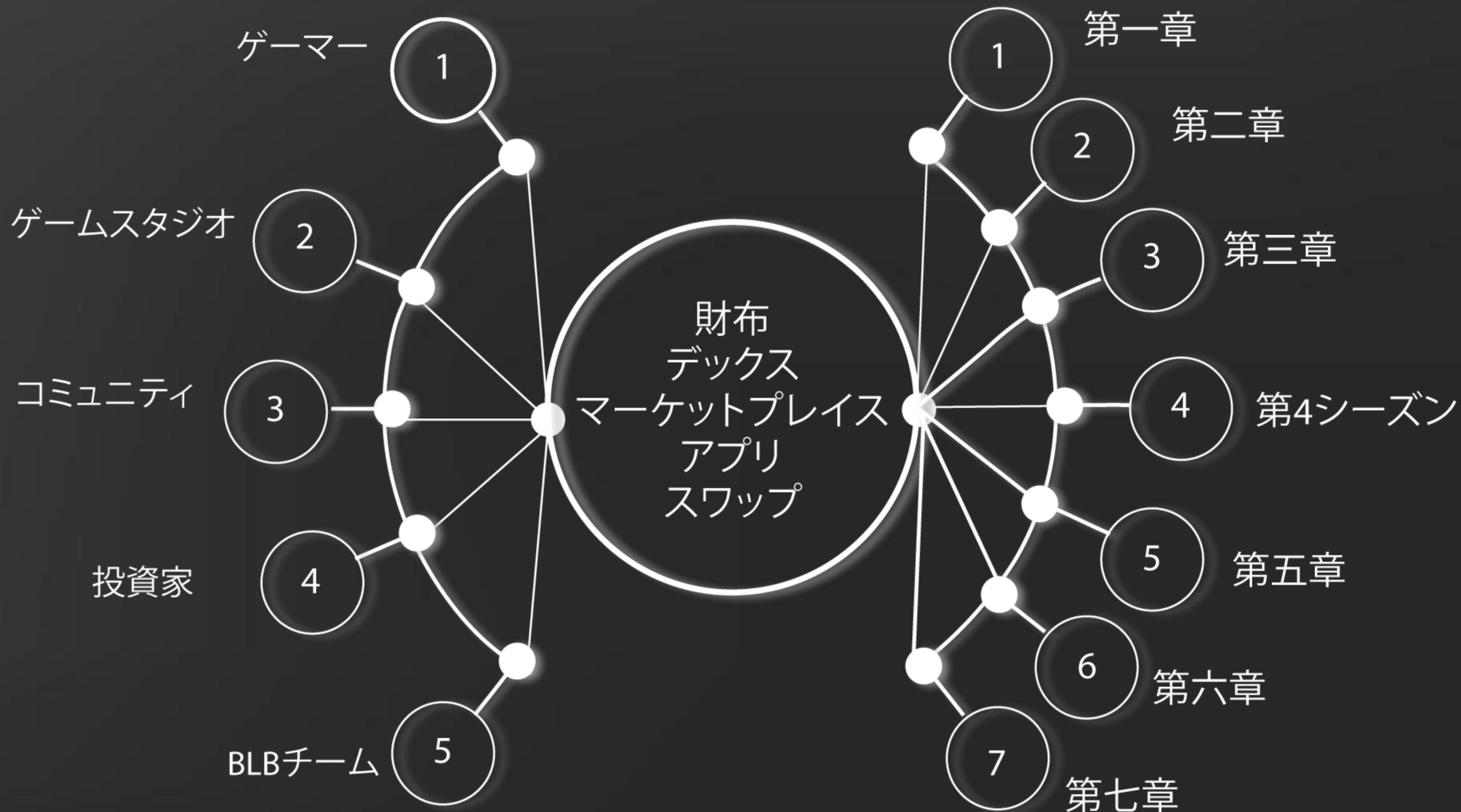
ストーリーについて詳しく知るために、無限のゲームについて簡単に説明しましょう。

栄華を極めた文明が滅亡し、復活を遂げ、過去とは違う道をたどる。これらのステージは、通常、7つの惑星のプレイヤーによって通過されます。これらの各ステップの中心には、ユーザー向けのイベントでいっぱいの競争的な雰囲気を作り出す多くの部分があります。

与えられた説明に加えて、ゲームの参加者は、ゲーム体験をさらに向上させるのに役立つ、個人およびチームとして、お互いに予想外の課題を作成できます。ゲームのイベントは、知性の向上と感情と興奮の制御が重要な役割を果たしているようなものであり、適切な機会を見つけてより良い決定を下す必要があります。



ゲームチャート

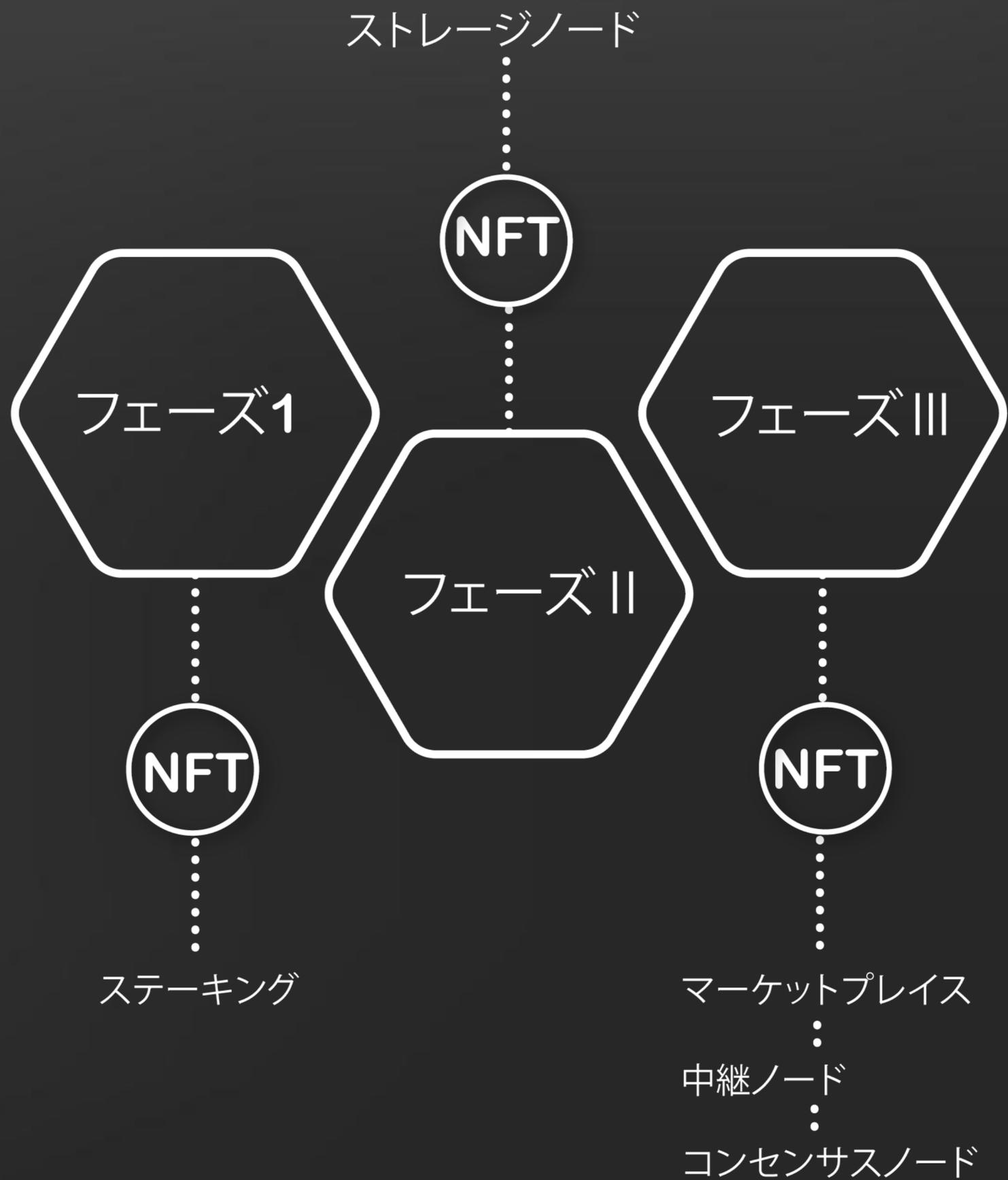


Nft

より一般的には NFT として知られる非代替トークンは、分割できない固有の資産であり、NFT を現実世界のオブジェクトに取り付けることができます。現在、デジタルコレクション、ビデオゲームアセット、仮想世界、または十分に確立されたトークン取引エコシステムとプラットフォーム向けのほとんどの NFT プロジェクトでは、NFT トークンを簡単に作成し、それらの契約を表示して取引することができます。今日、NFT は多くの人気を博しており、世界のゲーム市場で新たな分野となっています。仮想世界では無限の世界がブロックチェーンと NFT テクノロジーを使用して、プレイヤーとクリエイターに力を与えています。ゲーム内アクティビティを通じて NFT をアップグレードしたり、保存して維持したりしてお金を稼ぐことができます。NFT から受動的収入を得る最初の方法は、NFT をレンタルすることです。また、アップグレードした NFT を当サイトのマーケットプレイスセクションまたは流通市場(外海)で販売するために展示することもできます。ユーザーは、NFT を使用することで他のメリットも享受できます。



NFTチャート



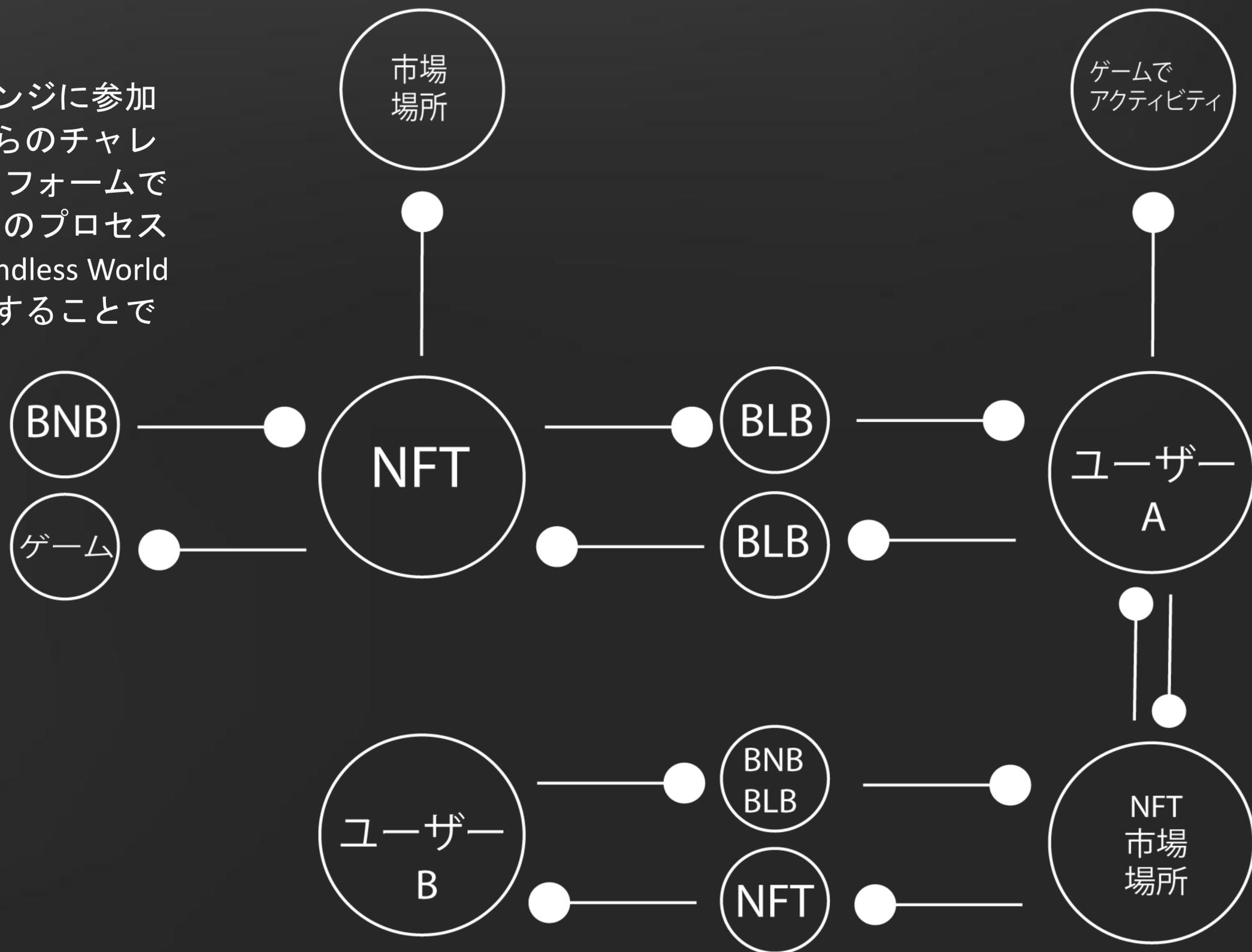
NFTセキュリティ

私たちがブロックチェーンを利用した世界に住んでいるため、世界中の個人や企業の間での非同期トークンの採用は、ますますエキサイティングなペースで成長しています。 NFTは、流通市場でブロックチェーンによって管理および促進される暗号化されたトークンです。各 NFT は、個別または一意であり、分割できず、交換できません。ブロックチェーン上に存在するデジタル資産は非常に安全であり、ブロックチェーンは分散型台帳であるため、ブロックチェーンレベルでのハッキングや攻撃によって誰かが資産を失う可能性は低いことを意味します。ブロックチェーンベースのゲームプラットフォームは、ユーザーに究極のコントロールを提供し、デジタル資産を自由に売買できます。ゲーマーはデジタルアイテムの真の永続的な所有者であり、ゲームが閉鎖または放棄された場合でも、資産を交換することができます。 NFT がブロックチェーンに登録され、公募が完了すると、すべてのデータを公開して独立して検証できます。データを操作できない場合、その信頼性に異議を唱えることはできません。

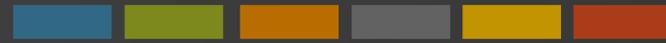


NFTとのゲーム接続

ゲームでは、ユーザーはチャレンジに参加して文明を復活させます。これらのチャレンジを解決するには、プラットフォームで利用可能な NFT が必要です。このプロセスを通じて、私たちの目標は Boundless World のゲームの側面を徐々に分散化することです。



タイムライン



タイムライン

フェーズ1

BoundlessWorld---オリジナル

燃やす
20%

BLBの収益
25%

コミュニティ
55%

フェーズII

オープンプラットフォーム

燃やす
20%

BLBの収益
15%

コミュニティ
65%

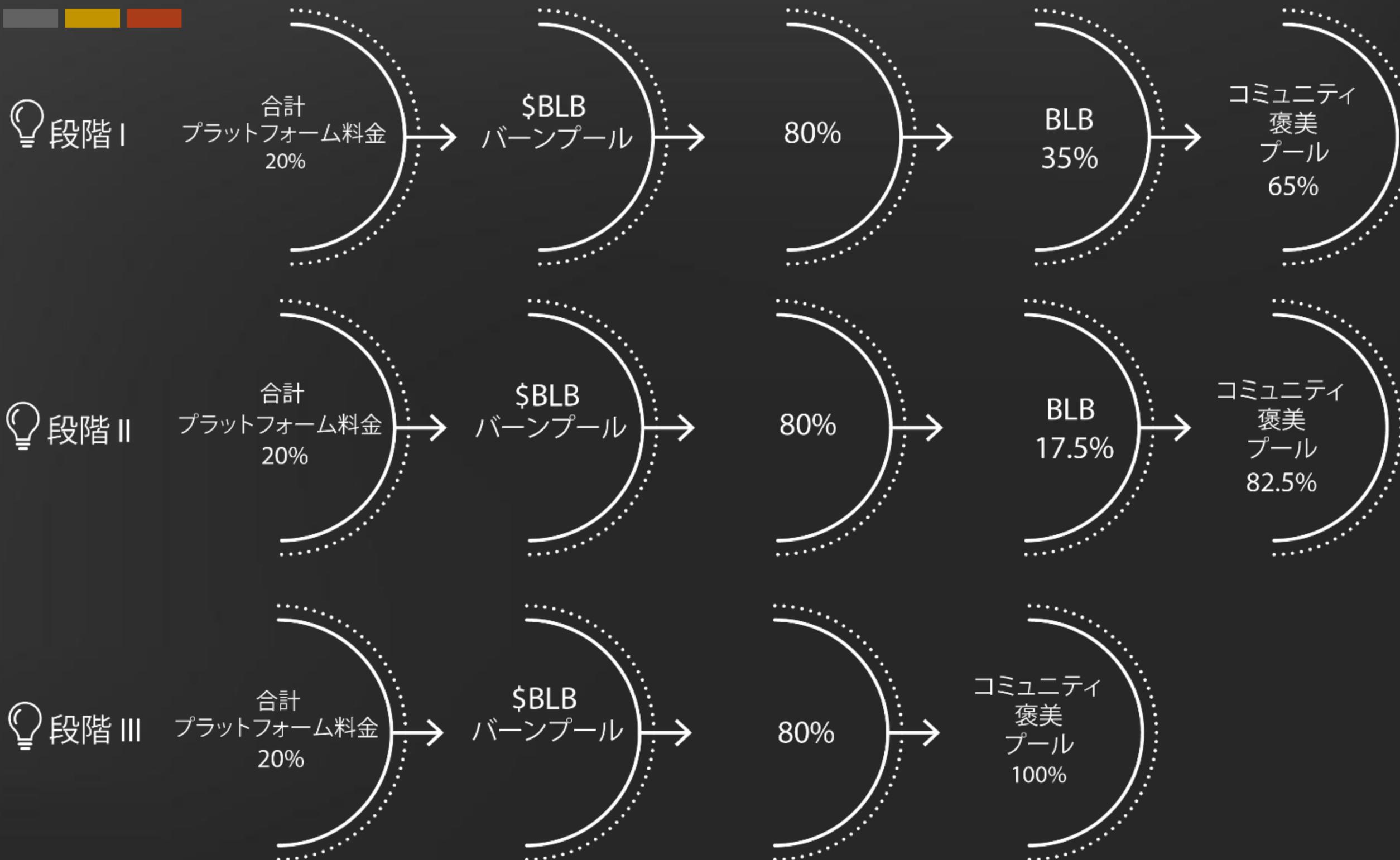
フェーズIII

コミュニティー --- 所有プラットフォーム

燃やす
20%

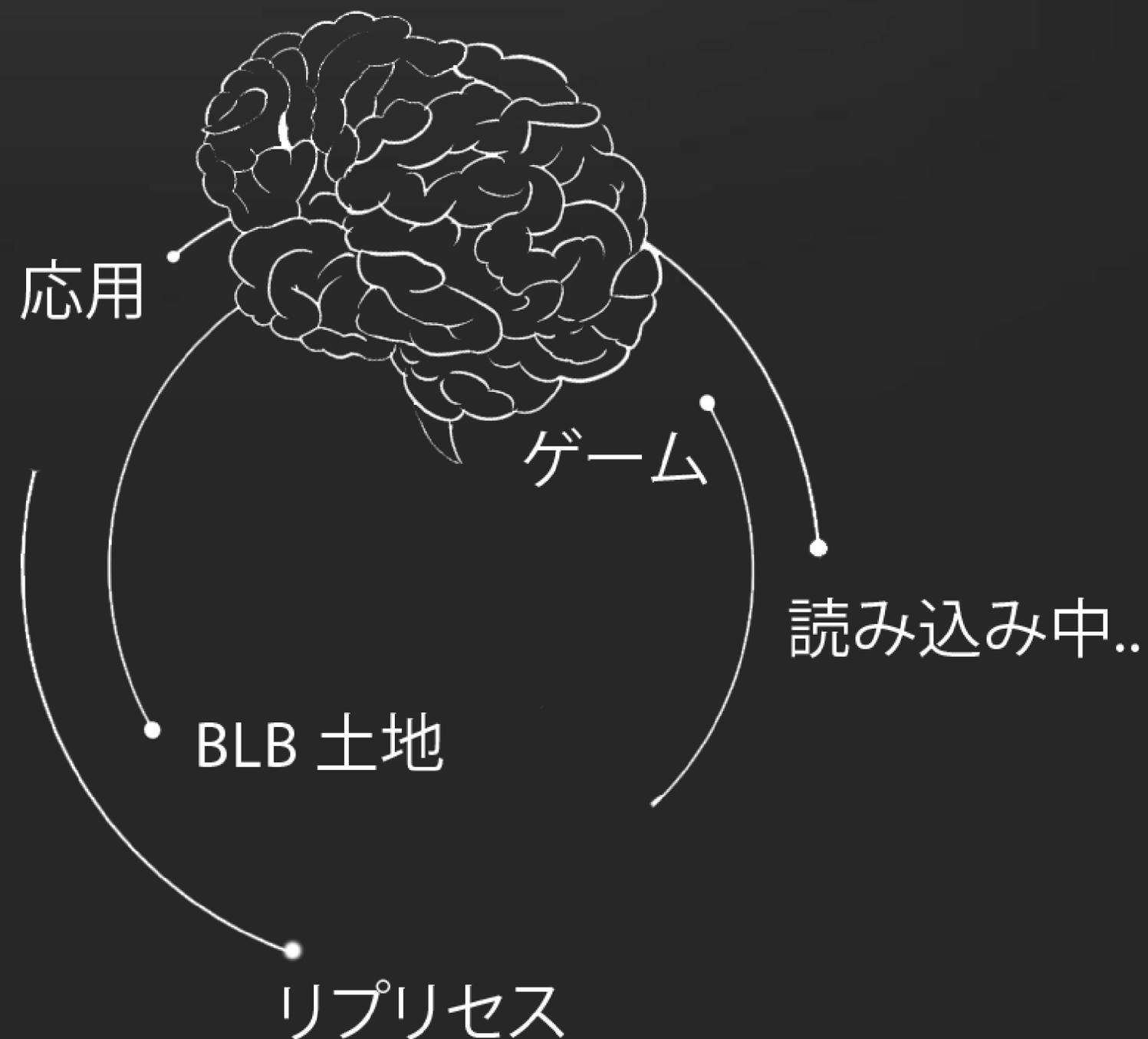
コミュニティ
80%

TIMELINE



人工知能

将来的には、アプリ、都市、ゲームを含むホワイトペーパーに記載されているすべてのステップに従って、人工知能がそれらを支援し、プラットフォームのパフォーマンスを改善します。これにより、実装と計画方法に関するより完全な情報が提供されます。将来。



ロードマップ



2021

アイデア



2022

Q1



1. 専門家チームの編成
2. アイデア企画
3. レイアウトと計画

ロードマップ

2022
Q4



1. ウェブサイトの専門的なデザイン
2. 試験・施工実施



2023
Q2



3. BLB トークンの作成
4. BLB トークンテスト
5. GitHub



ロードマップ

2024
Q2

1. エアドロップ
2. イコ
3. BLBのステーキング
4. 流動性

5. コインの時価総額
6. コインゲッコ
7. パンケーキスワップのBLB上場

2024
Q4

1. 独占市場
2. NFTを起動
3. ダブラダーのリスト

ロードマップ

2025
Q1



1. 最初のバージョンを実行している無限のアプリ
2. ウォレット
3. 広告



土地

1. 土地インフラの整備



ステーキングNFT

1. NFTの企画・販売
2. BLBが複数の取引所に上場



ロードマップ

2025
Q4



1. 無限のアプリを更新する
2. チャット
3. NFT市場



土地

1. 初期テストの設計と完了
2. Land の初期バージョンを実行する



ゲーム

1. ゲーム インフラストラクチャのセットアップ



ロードマップ

2026
Q2



1. アプリを更新する
2. 土地の売買
3. DAOの実行



2026
Q4



1. ゲームと土地のNFTアップグレード



ロードマップ

2027
Q3



1. ゲームの実装
2. ゲームとランドでNFTを実行する



2028
Q1



1. 人工知能との接続 ランド/ゲーム



ロードマップ

2028
Q4



1. ゲームの第 2 版のアップデートで V.R と AR メガネが実装されました。



近日公開
サプライズ

“ BoundlessWorld チームメンバー

テクノロジーとブロックチェーンのさまざまな分野の専門家とプログラマーで構成される無限の世界チームは、デジタル世界のユーザーのニーズと関心を調査することにより、このスペースのギャップを解消することにしました。そして、公正な法律でユーザーの権利を尊重し、透明で安全なプラットフォームを作成することにより、ブロックチェーンプラットフォームで新しい機能を備えたプラットフォームを計画および設計し、アイデアの進化の方向に継続的に進めます。ブロックチェーンプラットフォーム上でユーザーとコミュニケーションを取り、チャットすることは、この分野の未来に確実に影響を与えるユニークで実用的なアプローチです。その仲間とユーザーとの無限の世界チームの将来のビジョンは、間違いなく明るく安定しています。アミルホセイン・ゴバディ (CEO) _ 未来のマーケットメーカー会社の創設者兼マネージャー _ マサチューセッツ工科大学でコンピューター工学の学士号を取得 _ ブロックチェーンの分野での数年間の専門的な管理の経験 いくつかのゲーム スタジオの管理と電子エンターテインメントのリーダー

”





Riccardo Rizon (CTO)

— テクノロジー無限世界のシニアマネージャー すべてのビジネス事項に責任を持つ
2019年よりアジアやヨーロッパでブロックチェーンやメタバースの分野で活躍.

— 複数の企業でソフトウェア エンジニアを務め、ブロックチェーン業界とゲーム コミュニケーションに関する幅広い知識を持っている.



Venoos Timothoi (COO)

— Boundless World のエグゼクティブ兼オペレーションディレクター

トリノ大学経営学士 (VNITO)

— エンジニアリングチームのリーダーシップ技術戦略とエンジニアリング業務を担当



Dimitris Roilos (CFO)

— 数社のソフトウェアエンジニア
— ゲーム業界とゲームコミュニケーションに関する広範な情報
デジタル通貨、投資家、トレーダーの専門家と興味



Eric Accardi (CMO)

いくつかの異なるブロックチェーンプロジェクトのマーケティング エキスパート コンピュータサイエンスの学士号 _テクノロジーおよびブロックチェーン業界での 3 年以上の製品回収経験 暗号通貨とブロックチェーンの積極的な支持者



Rose Moretti (Advisor of Metaverse & NFT)

_アニメーションと 3D イメージングのスペシャリスト
先端技術・人工知能分野での経験
web3に興味がある